

## 2018- 2019 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI 3. VE 4. SINIFLAR KULÜP TANITIMLARI

**BİLGİSAYAR KULÜBÜ:** Kulübümüzde, öğrencilerimizin temel bilgisayar becerilerini geliştirmek, çevrim içi kaynakları kullanarak bilgiye erişme ve iletişim kurma becerilerini kazandırmak, yaşlarına uygun eğitsel oyun ve yazılımlarla bilgi ve becerilerini artırmaları hedeflenmiştir.

Öğrencilerimiz, Bilişim Teknolojileri dersindeki eğitim sistemine paralel olarak, yeni programlarla, yeni donanımlarla tanışma ve onları kullanma imkânı bulmaktadır.



**SAHNE DEKOR TASARIM KULÜBÜ:** Bu kulübün hedefi, geniş yüzeylerde çizim ve boyama yapabilme kabiliyetini geliştirirken, okul için hazırlanan tüm çalışmalarda rol oynamalarını sağlamaktır. Bu kulübün temel hedefi, emek bilinci kazandırmaya çalışmaktır. Eserleri genel kullanım alanlarında sergilenen öğrencilerin daha duyarlı davranacakları, daha üretken olacakları ön görülmektedir.

**YARATICI ELLER İLE YENİ BİR DÜNYA:** Yaratıcı yazma ve okuma çalışmaları ile 7-12 yaş öğrencilerinin; yaratıcılıklarını, okuma ve yazma becerilerini desteklemek amacıyla gerçekleştirilen özgün bir çalışma sunmaktır. Öğrencilere okumayı daha çok sevdirecek yazmaya ilgi uyandırmak, düşüncesinden yola çıkan kulüp çalışması, öğrencilere okumaya ve yazmaya değişik açılardan bakma fırsatı sunacaktır. Öğrenciler; okudukları kitapları canlandırıp, çizerek hayallerindeki roman kahramanlarını kâğıda aktaracak kendi kitaplarını oluşturarak bir kitap serüveni hazırlayacaklardır.



Öğrenciler dönem boyunca yapılan çalışmalar neticesinde ortaya çıkardıkları ürünlerle kendilerini daha iyi tanıma fırsatı bularak öz güvenlerini geliştirecektir. Tüm bu etkinlik süreci, eğlenerek öğrenen, zevkle kitap okuyan ve kendini yazarak iyi ifade edebilen öğrenciler yetişmesine büyük katkıda bulunuyor.

**KEMAN KULÜBÜ:** Keman eğitiminin amacı öğrencinin, müzik algısı, dinleme, eşlik etme, uyum, taklit, odaklanma, sorumluluk, koordinasyon, takım çalışması, problem çözme, öğrenme, özgüven, emek, disiplin, duygu kontrolü, saygı, sevgi, empati, yaratıcılık, estetik düşünce, sanat algısı, klasik müzik kültürü özelliklerini ve yeteneklerini geliştirmek, bir müzik aleti çalmasını sağlamak ve öğrenciyi keman eğitimi sayesinde iyi ve mutlu bir birey haline getirmektir.



Kullanacağımız metot "Suzuki Metodu"dur. Bu metot Japon müzisyen ve eğitimci olan Shinichi Suzuki tarafından oluşturulan ve geliştirilen bir metottur. Shinichi Suzuki tüm dünyada "Yetenek Eğitimi"nin kurucusu olarak bilinmektedir. Suzuki tüm Hayatını eğitim metotlarını geliştirmeye adanmıştır.

Suzuki eğitimi küçük yaşlardaki çocuklara, müzik aleti çalmada yüksek derecede ustalık kazandıran bir eğitimidir. Suzuki küçük yaşlardan itibaren, çocukların kendi dillerini çevrelerine göre özümstediklerini gözlemlemiş ve aynı yöntemi "Ana Dil Metodu" olarak müziğe uyarlamıştır. Bu sistem ile yeteneğin doğuştan gelmediğini, çevrenin bir ürünü olduğunu, doğru bir eğitimle oluşturulup geliştirilebileceğini ve aynı yöntem uygulandığı sürece, her çocuğun konuşmayı öğrendiği gibi keman da çalabileceğini göstermiştir.

**BASKETBOL KULÜBÜ:** Basketbol kulübünün amacı pas çeşitleri, serbest atış tekniklerini ve maç tekniklerini öğretmektir.

**ALMANCA KULÜBÜ:** Günümüzde ikinci bir dilin değeri tartışılmaz bir gerçek. Kulübümüzün amaçları arasında farklı bir yabancı dilin varlığından haberdar olmalarını sağlamak, Almanca diline zevkli bir giriş yaptırmak ve öğrenciyi dil öğrenmeye teşvik etmek olacaktır. Bu doğrultuda da Almancayı sevdirmek adına eğlenceli aktiviteler ve Alman kültürü tanıma ile ilgili çeşitli etkinlikler planlanacaktır. Bu etkinliklerde öğrenciler aktif rol alarak Almanca konuşulan ülkeleri de daha yakından tanıma fırsatı bulacaklardır.

**AKIL OYUNLARI KULÜBÜ:** Akıl Oyunları Kulübü; öğrencilerimizin düşünme, akıl yürütme, sorun çözme becerilerini geliştirmek ve zihinsel, sosyal ve bilişsel gelişimlerini desteklemektedir.



Akıl oyunları kulübünde öğrencilerimize bulmaca çözdürüp, zekâ oyunları oynatarak, onların bütünsel ve parçalayıcı düşünmesini, problem çözme yeteneklerinin artırılmasını ve farklı düşünebilme becerilerinin geliştirilmesini amaçlıyoruz.

Öğrencilerimiz bu kulüpte Dünyada yaygın olan zeka oyunları ile tanışır, kurallarını ve çözümle ilgili yöntemleri, yaklaşımları öğrenir. Kuralları ve ipuçlarını kullanarak problem çözmeyi öğrenir.

#### **Zeka Oyunları ile Kazanılan Beceriler**

- Akıl yürütme
- Problem çözme
- İletişim
- Türkçeyi doğru, etkili ve güzel kullanma
- Eleştirel düşünme
- Yaratıcı düşünme
- Araştırma
- Karar verme
- Bilgi teknolojilerini kullanma
- Girişimcilik

Bu çalışmalar sonucunda kulübümüz öğrencileri matematiksel bakış açısını oyunlarla geliştirir ve matematiği günlük hayatta karşılaştığı sorunlar üzerinde daha etkin kullanmasını sağlar.

**DOĞAÇLAMA KULÜBÜ:** Doğaçlama; önceden düşünmeden ve planlamadan harekete geçerek içinde bulunduğun anda yaptığın ve olduğun şeylerin tamamıdır.



Doğaçlama oyun ise kostüm, dekor, metin olmadan sahnelenen ve tekrarı olmayan bir gösteri türüdür. Sürprizlere açıktır, yaratıcı anlar barındırır ve en önemlisi eğlencelidir. Etkileşimi ve paylaşımı bol, keyifli eğlenceli, dolu dolu bir deneyim.

"Kendini Keşfet, Pozitif Davran, Sosyalleş" söylemiyle herkesin beraberce doğaçlama yapıp eğlenmesi için kulübümüze bekliyoruz.

**FRANSIZCA KULÜBÜ:** Kulübümüzün amacı oyunlarla, eğlenceli etkinliklerle Fransızca diline zevkli bir giriş yaptırmak ve Fransızcanın varlığından haberdar olmalarını sağlamaktır.



**UKULELE KULÜBÜ:** Ukulele eğitimimizdeki amaç temelde öğrencinin çok yönlü kişisel gelişimini sağlamak ve bir beceri edindirmektir. Çalışmalarımız sürecinde öğrenci; problem çözme, koordinasyon, taklit etme, odaklanma, takım çalışması, müzik algısı, sanat algısı gibi örneklendirilebilecek birçok yeteneğini keyifli bir şekilde geliştirir.

Ukulele 4 telli, perdeli, gitara benzeyen, küçük boyutlu bir çalgıdır. Perde ve tel aralıkları geniş olduğu için küçük yaştaki çocuklar için uygundur.

Öğrenciler ukulele ile basit melodiler, ritimler ve ritim eşliğinde şarkılar seslendirebilirler. Ukulele toplu şekilde eğitim almaya uygun bir çalgıdır. Öğrenciler gösterilerini toplu ya da bireysel şekilde sergileyebilir.

**DANS:** Kulübümüzde, ritim ve müziğin evrensel coşkusunu hissederek çeşitli koreografiler hazırlayacak ve temel dans figürleriyle dans tutkusunu birlikte yaşayacağız. Hazırladığımız gösterileri okulumuzun çeşitli etkinliklerinde sergileyeceğiz.



**BOTANİK VE SERACILIK KULÜBÜ:** Botanik(bitki bilimi) kulübümüz doğayla iç içe olmayı seven öğrencilerimize doğayı tanıma fırsatı sunmaktadır. Öğrencilerimizin çevresindeki bitki türlerini tanımakla birlikte nasıl yetiştireceği hakkında bilgi sahibi olması amaçlanmaktadır. Bitki yetiştiriciliğinin yanı sıra diğer canlı türlerini de tanımak ve araştırarak çevresine karşı farkındalık yaratmak kulübümüzün diğer amaçlarıdır. Organik beslenmenin önemine vurgu yapan kulübümüz, GDO'lu besinlerden uzaklaşmamıza yardımcı olacaktır. Sen de doğayla iç içe olmak istiyorsan ve kendi besinini kendin üretmeyi hedefliyorsan botanik ve seracılık kulübüne gelmelisin.



**5N1K İKE KEŞFEDİYORUM KULÜBÜ:** Öğrencilerin; yaratıcılıklarını, araştırma becerilerini geliştirmek ve kültürel zenginliklerini arttırmak, , yeni bilgiler öğrenmeyi sevdirmek amacıyla gerçekleştirilen bir kulüptür. Öğrencilere okul binalarının dışında sosyal ve kültürel açıdan çok farklı yerler olduğunu gösteren, tarihe yolculuk yaptıran bir çalışmadır. Bireysel olarak veya başkalarıyla aldığı görevi istekle yapabilme, sorumluluk alabilme, başkalarını istek ve dikkat ile dinleyebilme gibi kazanımları; bilim, sanat, kültürel alanlardaki yeni bilgileri öğrenirken kazanacaktır.

Öğrenciler dönem boyunca özgün eserler ortaya koyarak, küçük deneyler yaparak özgüvenlerini geliştirecektir. Tüm bu etkinlik süreci ise, eğlenerek öğrenen, farklı görüş ve kültürel değerleri hoşgörü ile karşılayabilen öğrenciler yetişmesine büyük katkı sağlayacaktır.

**İNGİLİZCE TİYATRO KULÜBÜ:** Geleneksel olarak her yıl düzenlenen İngilizce ve sanat gecemizde bu yıl sadece İngilizce Tiyatro kulübünü seçen öğrencilerimiz İngilizce gösterisinde yer alacaklardır. Kulüp saatlerinde drama, dans, tiyatro çalışması yapılacak ve İngilizce sanat gecesinde sergilenecek oyun için hazırlık yapılacaktır.

**HALK OYUNLARI KULÜBÜ:** Halk oyunu kulübü olarak; ülkemizin halk danslarına, kültürüne, yöresel müzik ve kıyafetlerine sahip çıkmayı hedefliyoruz.

Kulübümüzde öğrenciler;

-Ritim, müzik, beden üçgeninde hareket etme becerisini geliştirir,

-Gösteri sanatları, sosyal paylaşım, grup çalışması ve planlaması yapma becerisi kazanırlar.

**KARİKATÜR KULÜBÜ:** Karikatüre ilgi duyan öğrencilerin sanatsal üretim yoluyla yeteneklerini ortaya çıkarmalarına yardımcı olmak, Mizah duygularını geliştirerek ilerdeki yıllarda daha hoşgörülü, mutlu ve başarılı bir yaşam sürmelerine katkıda bulunmak.

**Karikatür Kulübünün öğrencilerde kazandırmaya çalıştığı davranışlar :**

- Öğrenciler arasında karikatür sanatına ilgi ve merak uyandırmak.
- Zengin malzeme çeşitliliği ile teknik ve yöntemleri öğrenmek.
- Yaratıcılığın ortaya çıkarılmasına katkıda bulunmak, kendini ifade etmede karikatürün gücünden yararlanmak.
- Çizgi, leke, renk, armoni, kompozisyon, perspektif vb. gibi plastik değerleri kavramak ve çalışmalara uygulamak.
- Sanat çalışmalarında, ürüne duygu ve düşüncelerini katarak özgün çalışmalar yapmak.
- Sanat eğitimi ile görsel algı ve duyarlılığı geliştirmek.
- Öz güveni ve estetik duyarlılığı gelişmiş, doğayı seven, çevreye saygılı, uygar, barışçı ve çağdaş bir kişiliğe sahip olmak.
- Grup bilinci yaratmak ve sergi organizasyonu yapmak.



**KÜTÜPHANECİLİK KULÜBÜ:**

**Kulübün Amacı:**

1. Okulumuz kütüphanesine işlerlik kazandırmak.
2. Öğrencilere kütüphaneden yararlanmayı öğretmek.
3. Öğrencilere araştırma, kaynak kullanma ve öğrenme zevki aşılamak.
4. Kitap okuma zevki ve alışkanlığı kazandırmak.
5. Öğrencilerin boş zamanlarını kitap okuyarak ve araştırma yaparak geçirmesini sağlamak.
6. Öğrencilerin genel kültürlerini artırmak, onlara kendini yenileme alışkanlığını kazandırmak.

**Kütüphanecilik Kulübü ile Kazanılan Beceriler**

- Okuma
- İletişim
- Türkçeyi doğru, etkili ve güzel kullanma
- Eleştirel düşünme
- Yaratıcı düşünme
- Araştırma
- Karar verme
- Akıl yürütme

**Neden bu kulübü seçmeliyiz?**

Bu kulüpte yeni bir çok kitap okuyacak, okuduğumuz kitaplarla ilgili fikirlerimizi birbirlerimizle paylaşacak, kitap kapakları tasarlayacak, kendi kitaplarımızı yazacak, okul toplumunu kitap okumaları ve kütüphaneyi aktif kullanmaları konusunda destekleyecek, farklı yazarlar hakkında bilgi edinecek, kitap ayrıçaları tasarlayacak ve kitaplar dünyasında yeni bir çok bakış açısı kazanacağız.



**YAP-BOZ EĞLEN KULÜBÜ:** Öğrencilerimizin yapboz parçalarını tasarlaması, bu parçaları bir araya getirerek kendi yapbozunu oluşturmasını temel alan bir kulüptür. Bir bütünü oluşturmak, karmaşık duran parçaları düzgün bir biçimde bir araya getirmek, zihinsel bir çaba göstermek, düşünmek ve çözüm bulmak gibi birçok farklı beceri ve sürece katkı sağlayacak eğlenceli bir sosyal kulüptür. Kulübün ilerleyen haftalarında alternatif yapboz çalışmaları yapılarak, grup çalışması, işbirliğine yönelik adımlar atılacaktır.

